

TROPHEE INTER COMITES AURA - FINALE

Samedi 13 avril au golf de la Commanderie (01)

Règlement particulier de l'épreuve

Ce règlement complète les règlements généraux de la **ffgolf** et de la Ligue.
Les conditions des règlements particuliers priment sur celles des règlements généraux.

Calendrier

Clôture des inscriptions des équipes : **vendredi 5 avril**
Clôture des inscriptions des équipiers : **vendredi 5 avril**

Conditions de participation

Ouverte à toutes les équipes ayant participé au plateau qualificatif.
Equipe mixte composée de 6 à 9 jeunes des catégories U10 (enfants et poucets).

Formes de jeu

Match-play par « flag » de 3 trous

Un « flag » est une séquence de match sur 3 trous

3 doublettes ou triplettes / 9 trous / match play par séquence (« flag ») de 3 trous

- 1 match U8, en formule scramble, repères VII (orange)
- 1 match U10, en formule greensome, repères VI (violet)
- 1 match Poucets, en formule greensome, repères VI (violet)

Possibilité de substituer un des 2 joueurs au sein d'une triplette après chaque flag joué. L'équipier(e) qui ne joue pas peut endosser le rôle de caddy.

Rencontres pour le classement final du TICAURA

Rencontres « Comité vs Comité », pour détermination des places finales du TICAURA.

Les matchs sont déterminés en fonction des classements établis au préalable par zone (OUEST et EST) à l'issue des plateaux qualificatifs :

- Pour le titre : les 1er de chaque zone.
- Pour le 3ème place : les 2ème de chaque zone.
- Pour la 5ème place : les 3ème de chaque zone.
- Pour la 7ème place : les 4^{ème} de chaque zone.

Marquage des points :

Classement

- 1 point par flag gagné.
- 0,5 point par flag partagé.

Le camp vainqueur est celui qui cumulera le plus de points de victoire sur l'ensemble des « flags » disputés.

Après-midi

Organisation d'une rencontre type Ryder Cup opposant les jeunes des deux zones (OUEST et EST).

Les formules de jeu et les distances pourront être aménagées.

Engagement

Les équipes sont engagées par les Comités.

Droits d'engagement : 160€ par équipe.

Ils sont facturés par la Ligue auprès de chaque comité à l'issue de l'épreuve

L'inscription des joueurs de chaque équipe, pour la phase finale, se fait par retour à la Ligue du tableau d'inscription prévu à cet effet ([cliquer ici](#)). Ce tableau doit impérativement parvenir à la Ligue au plus tard à la date limite d'inscription des équipiers.

Chaque Comité doit OBLIGATOIREMENT identifier 2 « suiveurs officiels de partie » sur le tableau d'inscription.

Conditions particulières

Le chariot est obligatoire.

Seul un jeune inscrit au tableau des équipiers est autorisé à caddeyer.

La présence de 2 suiveurs de partie par Comité est obligatoire. Un malus de 1 point sera appliqué sur le cumul des points de l'équipe pour chaque suiveur absent le jour de l'épreuve.

